

Übersicht IP - Klassen

Class A

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
0	1	1	1	1	1	1	1																								
255								0								0															

Class B

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1																
255								255								0															

Class C

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1								
255								255								255								0							

1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	IP
199								7								7								204								
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	Sub
255								255								255								224								
1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	Netz
199								7								7								192								
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	Netz
0								0								0								12								
																																Host
																																Host

Adressklasse	Klassen-Bit	Anzahl Netz-Bits	erster gültiger Wert	letzter gültiger Wert	Kommentar
A	0	7	1	126	0 und 127 sind reserviert
B	10	14	128.1	191.254	
C	110	21	192.0.1	223.255.254	
D	1110	-	224.0.0.0	239.255.255.254	steht nicht zur allgemeinen Verfügung
E	1111	-	240.0.0.0	255.255.255.254	steht nicht zur allgemeinen Verfügung

Adressen privater Netze		reservierte IP-Adressen	
A	10.0.0.0-10.255.255.255	127.xxx.xxx.xxx	local loopbackdevice
B	172.16.0.0-172.31.255.255	Netzwerknummer = 0	eigenes Netz
C	192.168.0.0-192.168.255.255	Netzwerknummer(n) = 1	z.B. 1.xxx.xxx.xxx
DHCP/ Microsoft: 169.254.0.0 ... 169.254.255.255 Netzmaske: 255.255.0.0		Hostnummer = 0	z.B. 192.0.1.1 erste mögl. Clientadr.
		Hostnummer = 255	Broadcast
		0.0.0.0	DHCP, BootP, für Routingzwecke
		255.255.255.255	Broadcast